**附件3：敏捷開發佐證說明書**

(繳交文件需為PDF檔，不得超過3頁，且檔案大小不得超過2MB)

**敏捷開發佐證說明書**

本次參與「2024第29屆大專校院資訊應用服務創新競賽」之專題(專題名稱為：                        )，使用任一或多個敏捷開發方法(如：Scrum、看板方法、極限編程等)，符合「鈦坦敏捷開發特別獎」之作品要求，其佐證說明如下所示。

|  |
| --- |
| 本專題作品採用「敏捷開發」之佐證說明 |
| 1. 敏捷開發並非一項技術，其為一種思維方式於開發過程中持續學習並能夠隨機應變，擁抱改變精神，使團隊於過程中不斷創新突破來因應快速反應及變動的市場。
2. 敏捷到底是什麼：[https://gotica.io/敏捷影片/InnoServe](https://gotica.io/%E6%95%8F%E6%8D%B7%E5%BD%B1%E7%89%87/InnoServe)
3. 敏捷開發方法有哪些：<https://reurl.cc/L4Nb2X>
4. 敏捷開發方法形式多元，可參考以下五步驟：
* 選擇參賽主題(使用任何技術皆可再套用敏捷開發)
* 準備產品待辦清單(項目清單or待辦事項及時間規劃)
* 決定使用的敏捷方法(請於佐證說明書詳細列舉，形式不限，如：文字、照片、畫面截圖等)
* 追蹤專案進度(不限工具，如便利貼、白板/黑板或線上工具Trello、Jira等，皆可參考使用)
* 學習和調整(回顧時的反饋與討論，使全新階段開發更順暢)
 |